

2021.09.03 しゅう

本規約は予告なく変更される場合があります

## ヴァンパイア (DECO\*27) 動画素材 利用規約

この動画素材は、DECO\*27 様の楽曲「ヴァンパイア」で、いわゆる”歌ってみた”などを制作する方向けの素材です。

この動画素材単体に関しては、この利用規約に従ってください。

ただし、**楽曲の著作権とは異なります**ので、動画を投稿する際は DECO\*27 様から許諾を得ているかどうかご確認ください。

「ヴァンパイア」: <https://www.youtube.com/watch?v=e1xCOsgWG0M>

### この素材を使用するにあたって

本素材はわりと自由に使えます。商用利用も可能です。

たとえば、この素材を使った”歌ってみた動画”を収益化しているチャンネルで投稿するのは OK です。

#### 1. クレジット表記について

本素材を使用して作られた作品を不特定多数に公開した場合は、**クレジット表記が必要**になります。

Twitter のリンク ([https://twitter.com/shulmj\\_](https://twitter.com/shulmj_)) や名前 (しゅう) などを、わかりやすい場所に必ず記載してください (動画内や概要欄など)。

なおクレジット表記が必要な要件は、事項をご確認ください。

#### 2. クレジット表記が必要な範囲

本素材を使用した場合のクレジット表記は、前項に掲げる通り、基本的にすべての作品に必要です。しかし、**分かりやすい場所にクレジット表記が困難である場合は、別途許可を得ることで、表記を省略することができます** (お問い合わせは、本テキスト株の連絡先からお願いします)。

また、動画サイトが公式に認める共有方法をとった場合、共有元にはクレジット表記が必要ですが、共有先にはクレジット表記が不要です。例えば、「YouTube で公開した動画のリンクを Twitter に掲載する」という場合は、YouTube 上ではクレジット表記が必要ですが、Twitter 上ではクレジット表記が不要です。

2021.09.03 しゅう

本規約は予告なく変更される場合があります

### **3. 団体による利用**

あくまでこの素材は個人が利用することを想定したものとなります。

**団体が利用する場合は、別途許可が必要になります**ので、一番下の「連絡先」からお問い合わせください。

なお団体と個人の区別は、次項に掲げるものとなります。

### **4. 個人と団体の定義**

**個人と団体の区別は、「動画編集する人＝動画投稿する人」であるかどうか**によります。

企業やサークルに所属する歌手であっても、完全に自分で動画編集を行う場合は「個人」となります。

一方、いかなる団体に所属していない場合でも、自分以外の誰かに動画編集を依頼する場合は「団体」として扱います。

ただし、上記に該当する団体の場合でも、**映像制作時や公開後に一切の金銭が発生しない場合は、個人と同等に扱うことが出来ます**。この場合は前項に掲げる別途許可が不要です。

（「金銭の発生」とは、映像制作や映像内で使用するイラスト等への対価、本素材を使用した映像を収益化することによって得られる広告収益や視聴者からの投げ銭などを含みます。音源のミックスにかかる費用など、直接映像と関係のない費用は含みません。）

### **5. 商用利用**

本素材を使用した作品は、個人利用に限り商用利用が可能です。団体利用の場合は、別途許可が必要ですのでご注意ください。

なお本規約は素材に対して適用されるものであって、音源に対しては適用されません。別途著作者の許可を取るようお願いします。

### **6. 免責事項**

本素材を使用したことによって発生するいかなる損害などに対して、この素材の製作者であるしゅうは、一切の責任を負いませんことをご了承ください。

### **7. 本規約との競合**

本規約と「ヴァンパイア」のMVについての規約が競合した場合、後者が優先されます。

2021.09.03 しゅう

本規約は予告なく変更される場合があります

なお、本規約で不明な部分があれば、本テキスト下部の「連絡先」からお問い合わせください。

【○ やっていいこと】

- この動画を使用して、個人が歌ってみたなどの動画を投稿する（この動画自体は商用利用も可）
- この動画を使用して、団体が歌ってみたなどの動画を投稿する（製作時に金銭が一切発生しない場合のみ。発生する場合は、別途許可が必要です）
- この動画を使用して、個人が動画を投稿することによって金銭を得る

【× やってはいけないこと】

- この動画を素材として単体で再配布する（有償・無償問わず）
- この動画を少しだけ改変して、素材としてそれ単体で配布する（有償・無償問わず / 色を変えただけとかはダメです）
- わかりやすい場所にクレジットを表記しないこと
- DECO\*27 様の楽曲の利用規約に反する目的、方法で本素材を使用すること
- 不法行為やその他不適切な目的、方法で本素材を使用すること

## 動画の内容・使用方法

動画は、1920x1080px 60fps の

- ・ RGB A AVI (.avi) 使用コーデック：Lagarith Lossless Video Codec (RGBA)
- ・ MPEG-4 (.mp4) 使用コーデック：H.264 (x264guiEx YouTube プロファイル)

となります。

基本的には、

bg\_XXX.png → layer0.avi → layer1.avi → イラストやロゴ  
→ layer2.avi → layer3\_XXX.avi → layer4.avi

の順番に配置してください。

なお、layer4.avi は動画ラストのクレジット部分です。

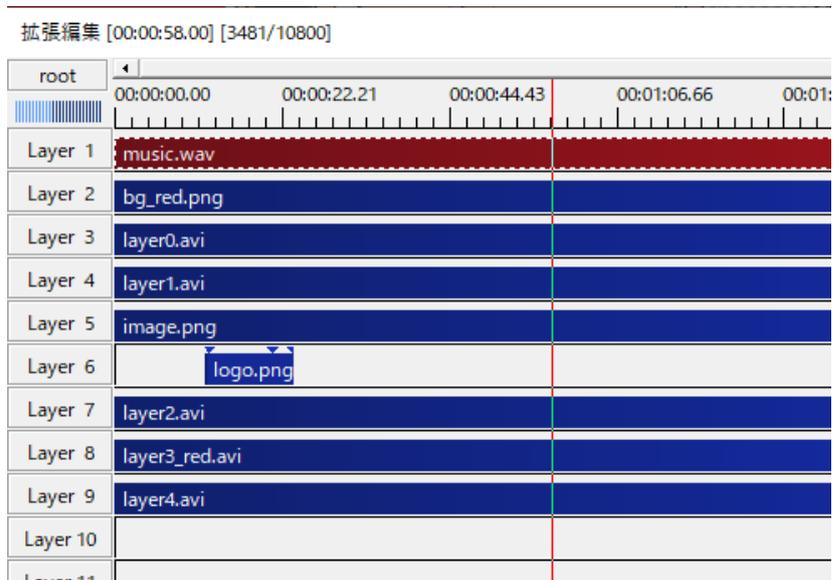
使わなくても問題はありませんが、その場合**別途クレジットを表記する必要があります。**

一方でlayer4.aviを使用する場合は、別途クレジット表記は不要です。

2021.09.03 しゅう

本規約は予告なく変更される場合があります

### 【AviUtl での制作例】



AviUtl で、AVI 素材を使用する際には「**アルファチャンネルを読み込む**」にチェックを入れてください。



元動画が 30fps なので、それで作るとより本家っぽい感じになるかと思います。

2021.09.03 しゅう

本規約は予告なく変更される場合があります

**アルファチャンネル付きの AVI が扱えない環境では、必ず mp4 ファイルを使用してください。**

RGBA AVI を通常の RGB AVI と解釈すると、半透明部分が不透明になってしまいます。



**【AviUtl でファイルが読み込めない場合】**

「ファイルの読み込みに失敗しました。」と表示される場合は、以下のことを確認してください。

- ・ L-SMASH Works などの適切なファイル読み込みプラグインが導入されているか
- ・ 「入力プラグインの優先度の設定」が適切なものになっているか
- ・ 適切なコーデックが導入されているか
- ・ ファイル名に AviUtl で使用できない文字が含まれていないか

どうしてもファイルが読み込めないという場合は、有償での編集も承っておりますので、ご検討をお願いいたします。

2021.09.03 しゅう

本規約は予告なく変更される場合があります

## 連絡先

なにかわからないことがあったり、素材に不具合があったりした場合は、以下にご連絡をお願いいたします。

Twitter : [https://twitter.com/shulmj\\_](https://twitter.com/shulmj_)

YouTube : [https://www.youtube.com/channel/UCyu6zxw\\_ERzdDR91-r6vIDQ](https://www.youtube.com/channel/UCyu6zxw_ERzdDR91-r6vIDQ)

(映像制作の有償依頼も随時受け付けておりますので、もしよろしければフォローしてみてください)

### **※素材に関するお問い合わせについて**

必ず本文書をよく読んだ上で、お問い合わせをお願いします。

お問い合わせをする際は、お使いの環境やエラー文、今までに試したことなどを詳細に記載してください。

なお、AviUtl 以外の動画編集ソフトやエンコーダーについては、対応いたしかねます。また、AviUtl の導入方法といった、本素材に直接関係のないことについても対応いたしかねます。予めご了承ください。